



EUROPASKOLEN
ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ
ESCUELA EUROPEA
SCUOLA EUROPEA
ESCOLA EUROPEIA
EUROPASKOLAN

EUROPÄISCHE SCHULE
EUROPEAN SCHOOL
ECOLE EUROPEENNE
EUROPESE SCHOOL
EUROOPPA-KOULU

B4-151-fr-1
Original: EN

Lista de manuale și materiale școlare

Secția: română

Clasa a V-a
P5

Materiale puse la dispoziție de către școală :

- Agenda
- Intermath
- Echipamentul de sport
- Casca pentru piscină

Lista de manuale

DISCIPLINA	TITLU - AUTOR	EDITURA	ISBN
LIMBA 1	Manualele și auxiliarele necesare pentru anul școlar 2017/ 2018 vor fi comandate la editură de către profesorul titular		
LIMBA 2	Manualele și auxiliarele necesare se găsesc pe site-ul școlii www.eeb4.eu în funcție de limba studiată		
MATEMATICĂ	Auxiliarele necesare pentru anul școlar 2017/ 2018 vor fi comandate la editură de către profesorul titular		
DECOUVERTE DU MONDE	Auxiliarele necesare pentru anul școlar 2017/ 2018 vor fi comandate la editură de către profesorul titular		

Lista de materiale necesare începerii anului școlar

5 dosare plastic cu șină (roșu/ galben/ albastru/ verde /negru)

1 clasor mare

1 set separatoare

2 caiete dictando format A5

1 caiet dictando format A4

1 caiet de matematică format A5

1 caiet de matematică format A4

1 caiet de muzică

1 carnetel

1 penar care să conțină :

- 1 stilou

- 2 creioane cu mină neagră, HB

- 1 pix cu mină verde

- 1 radieră

- 1 ascuțitoare

- 1 marker evidentiator galben

1 set creioane colorate

1 set carioca (cu vârf mediu)

1 set marker permanent

1 rigla de 30 cm

1 trusa geometrie

1 calculator

3 tuburi cu lipici (2 solid, 1 lichid)

foarfece

5 tuburi mari de guase - rosu, galben, albastru, alb, negru (negru poate fi mic, alb neaparat mare)

1 paleta pentru amestecarea culorilor

3 pensule de diferite grosimi

3 blocuri de desen A4 , 180 g

1 pahar pentru apa - pictura

1 pachet de șervețele umede

Materialele de anul trecut în stare bună pot fi refolosite.

Vă rog să puneți etichete cu numele copilului pe toate materialele școlare și pe echipamentul de sport.

SUCCES ÎN NOUL AN ȘCOLAR !